### Annuler demandes

Pour annuler une demande on ne va pas supprimer la tâche physiquement du tableau de tâche. La méthode d’annuler de la classe tâche va être appelée. Cette méthode va changer l’état de da tâche. Pour tous les sous type de ressources dans son emploi du temps on a le pointeur vers la tâche. Donc une fois le état de objet tâche a changé. Pour toutes les ressources qu’il a besoin les créneaux va être libéré.

Pour annuler la tâche logiquement on va changer un variable « etat : int» de la classe « Tache » qui signifie l’état de la tâche.

Les valeurs de etat et sa sens sont marqué dans le tableau au de sous :

|  |  |
| --- | --- |
| Valeur | Sens |
| 0 | Tâche déjà initialisé, en attendre de traiter |
| -1 | Tâche déjà annulé |
| 1 | Tâche déjà traiter |

Donc pour annuler les tâches on modifier simplement l’état de la tâche a -1. La méthode annuler() utilise le algorithme au de sous :

|  |
| --- |
| Classe :Tache |
| annuler() :booléen |
| Local :resultat :booléen |
| boolean resultat = (etat==0);  //Pour vérifier si la tâche est annulable  //si le tâche tâche a déjà annulé le méthode va retour faux  etat = -1;  return resultat; |